



Pengembangan Aplikasi Web & Pengembangan Aplikasi Web Lanjut

Pengantar Mata Kuliah
Semester Perbaikan 2022/2023

Chanief Budi Setiawan, S.T., M.Eng.
chanief@unjaya.ac.id



PAW - PAWL

Pengantar Mata Kuliah



Informasi

- Pengembangan Aplikasi Web dan Pengembangan Aplikasi Web Lanjut adalah mata kuliah semester reguler
- Aturan SP 2023 :
Kuliah dapat diselenggarakan maksimal 4 pekan, beserta ujian akhir
- Kuliah dilaksanakan dengan berbagai metode, dengan bantuan grup WhatsApp dan materi perkuliahan yang disediakan secara online
- Ujian akhir dilaksanakan pada pertemuan terakhir, sesuai kesepakatan dosen dan mahasiswa



Outline & Referensi

Outline Materi

- HTML
- CSS
- Back-end Programming Language

Referensi

- Materi kuliah & penugasan (file PDF atau link) akan diupload dan diupdate di laman yang akan diberitahukan kemudian
- Pada setiap materi, terdapat keterangan mengenai tugas & prosedur pengerjaannya, termasuk batas waktu penyelesaiannya



Kontak

- Untuk berkomunikasi berkaitan dengan mata kuliah SP ini, silakan hubungi dosen melalui :
 - E-mail : chanief@unjaya.ac.id atau chanief.b.s@gmail.com
 - SMS/WhatsApp pada nomor yang tertera di grup WhatsApp mata kuliah PAW-PAWL
- Semua hal yang berkaitan dengan perkuliahan, silakan disampaikan secara langsung oleh mahasiswa kepada dosen



Tugas

- Tugas dikumpulkan dalam bentuk softcopy (file) sesuai deadline yang ditentukan ke e-mail chanief.b.s@gmail.com dan cc ke chanief@unjaya.ac.id
- Tidak ada toleransi keterlambatan
- Sertakan identitas yang jelas, berupa nama dan NPM
- Terlambat mengumpulkan, nilai = **D**



What's The Difference ?

- **HTML**
Struktur penyusun halaman web
- **CSS**
Mengatur penampilan dan styling halaman web
- **PHP, Python** atau bahasa pemrograman web lain
Mengatur pengisian halaman web
- **MySQL** atau sistem database lain
Pendukung data yang akan diproses dan ditampilkan di halaman web

Referensi Online



- w3schools.com
- ilmukomputer.com
- Online course lainnya : Coursera, dll

Software



- Code Editor :
 - Notepad++
 - Visual Studio Code
 - Sublime Text
 - Atom